

## **Анотація**

Данільченко М.І. «Підсистема поведінки інтелектуального агента в ігровому середовищі». НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського», Київ, 2018.

Дипломний проект присвячений розробці ігрового середовища та підсистеми поведінки інтелектуального агента в цьому середовищі.

Текстова документація містить інформацію про призначення, проектування, розробку, тестування та особливості роботи із програмною системою. Велика увага була приділена вибору технічних засобів для реалізації та проектуванню і надання інтелектуальності агенту.

Ключові слова: ігрове середовище, інтелектуальний агент, C++, Unreal Engine 4, blueprints. Розмір пояснювальної записки – 58 аркуша, містить 26 ілюстрації.

## ANNOTATION

Mykhailo Danilchenko. "Subsystem of behavior of the intellectual agent in the game environment." NTUU "Igor Sikorsky Kyiv Polytechnic Institute", Kyiv, 2018.

Diploma project is devoted to the development of a gaming environment and a subsystem of behavior of the intellectual agent in this environment.

The text documentation contains information on designation, design, development, testing and features of work with the software system. Much attention was paid to the choice of hardware for the implementation and design and provision of intelligence to the agent.

Keywords: game environment, intellectual agent, C ++, Unreal Engine 4, blueprints. The size of the explanatory note is 58 sheets, contains 26 illustrations.