

АНОТАЦІЯ

Голіков Н.А. «Застосування штучного інтелекту для RPG-гри на основі технології Unity 2017». НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського», Київ, 2018.

Дипломний проект присвячений розробці комп'ютерної RPG-гри, що надаватиме можливість отримати унікальний досвід та задовольнить потреби користувача в розважальних цілях.

Текстова документація містить інформацію про призначення, проектування, розробку, тестування системи. Велике значення було надано вибору технічних засобів для реалізації та проектування, оскільки розроблювана система є складною та багаторівневою.

Ключові слова: комп'ютерна гра, RPG-гра, моделювання, AI, C#, Unity3D.

Розмір пояснювальної записки – 64 аркуша, містить 37 ілюстрації.

ANNOTATION

Nazar Holikov. "Application of Artificial Intelligence for RPG-game based on Unity 2017 technology." NTUU "Igor Sikorsky Kyiv Polytechnic Institute", Kyiv, 2018.

Diploma project dedicated to develop computer RPG-game that will provide an opportunity to get a unique experience and satisfy entertainment needs of user.

Text documentation contains purposes, designing, developing, testing of the developed system. Great importance was given to the choice of technical means to implement, design, as developed system is complex and has a multilevel architecture.

Keywords: computer game, RPG-game, modeling, AI, C#, Unity 3D.

Size explanatory notes - 68 sheet contains illustrations 32.