

АНОТАЦІЯ

Стельмах О.О. «Модуль процедурної генерації світу RPG гри з використанням штучного інтелекту». НТУУ «КПІ ім. Ігоря Сікорського», Київ, 2018.

Дипломний проект присвячений розробці модулю генерації рівнів для комп'ютерної RPG-гри, що надаватиме можливість отримувати нові рівні при кожному переході до відповідних локацій.

Текстова документація містить інформацію про призначення, проектування, розробку, тестування системи. Велике значення було надано вибору технічних засобів для реалізації та проектування, оскільки розроблювана система є складною та багаторівневою.

Ключові слова: комп'ютерна гра, RPG-гра, процедурна генерація, AI, C#, Unity3D.

Розмір пояснювальної записки – 64 аркуша, містить 37 ілюстрації.

ANNOTATION

Oleg Stelmah. "The module for the procedural generation of the world of RPG games using artificial intelligence." NTUU "Igor Sikorsky Kyiv Polytechnic Institute", Kyiv, 2018.

The diploma project is devoted to the development of a level generation module for computer RPG-game, that will provide an opportunity to get new levels at each transition to the corresponding locations.

Text documentation contains purposes, designing, developing, testing of the developed system. Great importance was given to the choice of technical means to implement, design, as developed system is complex and has a multilevel architecture.

Keywords: computer game, RPG-game, procedural generation, AI, C#, Unity 3D.

Size explanatory notes - 64 sheet contains illustrations 37.